

DES ACTEURS DE LA FABRICATION ET DE LA FABRICATION NUMÉRIQUE

Après avoir accompagné l'accès à Internet et les usages citoyens du numérique, la Ville de Brest se propose aujourd'hui de coordonner un projet pour développer les usages de la fabrication numérique auprès des brestoises.e.s.



Le projet Fab@brest vise à renforcer les habilités des brestoises en matière de numérique et à consolider une culture partagée du numérique sur le territoire.

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA

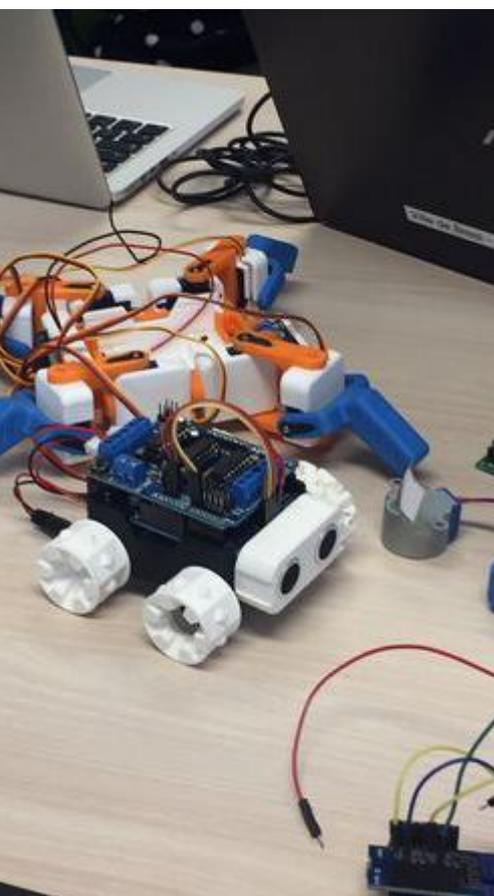


L'Europe s'engage
en Bretagne



Avec le Fonds européen
de développement régional

VILLE DE
Brest



LE PROJET FAB@BREST

LA CULTURE DES MAKERS AU SERVICE DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE DE TOU.TE.S

La fabrication numérique est aujourd'hui : un élément d'émancipation, de pouvoir d'agir, support à la coopération.....

La ville de Brest accompagne la dynamique autour de la fabrication numérique pour tous dans le cadre du projet Fab@brest, en s'appuyant sur le réseau :

- des PAPIfabs (Point d'Accès Public à Internet et de la fabrication numérique) pour une découverte en proximité de la fabrication numérique sur le territoire,
- ainsi qu'avec les Fablabs brestois,
- et les associations dont les points communs sont la transmission par le faire et le savoir-faire.

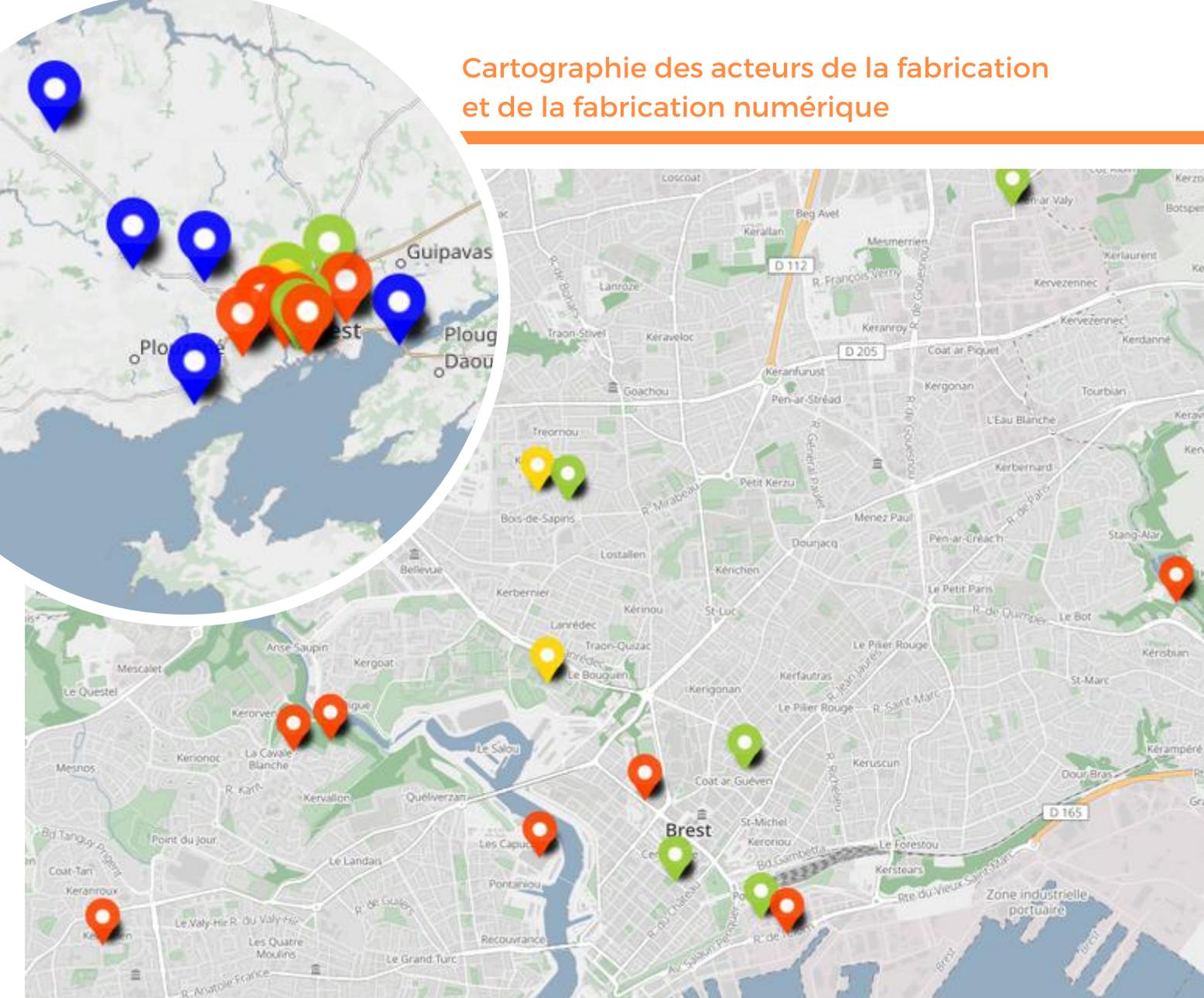
Aujourd'hui, l'enjeu est de pouvoir diffuser cette culture du Faire (Makers) et ces usages innovants dans la ville par le biais des acteurs relais du territoire auprès des habitants.

Pour vous aider à cerner la diversité de leurs champs d'intervention et vous guider dans la sélection des services en fonction de vos besoins ou de vos envies, la ville de Brest et ses partenaires vous proposent ce guide.

Merci à l'ensemble des associations et organismes qui se mobilisent activement en rendant la fabrication numérique accessible au plus grand nombre.

Bonne lecture à toutes et tous.

Cartographie des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique



Papifab



Fablab



Autres acteurs



En dehors de Brest

Késako ?

Papifab Point d'Accès Public à internet et à la fabrication numérique

Les Papifab (Point d'Accès Public à Internet et à la fabrication numérique) sont des espaces en plus d'être Point d'accès Public à Internet, qui proposent la découverte de nouveaux usages liés à la fabrication numérique tels que l'utilisation de l'imprimante 3D, la découpeuse vinyle, la robotique, la programmation de cartes électroniques auprès de leurs publics.

Fablab : Laboratoire de fabrication numérique

Fablab ou laboratoire de fabrication est un espace dit tiers-lieu ouvert à tous. Il permet au public de découvrir, de fabriquer, de créer et concevoir seul ou en groupe des prototypes d'objets innovants grâce à un ensemble d'outils mis à leur disposition : imprimante 3D, fers à souder, composants électroniques, découpeuses laser, fraiseuses numériques. Les fablabs respectent une charte précise et forment un réseau international où chacun partage, échange et collabore sur son savoir-faire.

Maker :

Un maker, c'est quelqu'un d'inventif qui fabrique lui-même des objets utiles à sa vie quotidienne : un informaticien qui bricole ses propres drones ou robots, ou encore un artiste qui détourne des objets... autant de personnes qui adhèrent à la philosophie du faire soi-même le DIY (Do It Yourself en anglais-> « faites vous-même »). Les domaines de ces projets sont ainsi l'électronique, la robotique, l'impression 3D et l'usage des machines-outils à commande numérique (CNC), mais également des activités plus traditionnelles telles que la métallurgie, la menuiserie, les arts traditionnels et l'artisanat.

SOMMAIRE

Veillez trouver ci-dessous la liste des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique.

Le réseau Papifab

.....

EPM DE KÉROURIEN - OUVR'ÂGE..	01
MJC/MPT DE L'HARTELOIRE.....	03
PATRONAGE LAÏQUE DE LA CAVALE BLANCHE.....	05
RÉSEAU CANOPÉ ATELIER CANOPÉ 29.....	07
RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST.....	09
UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD	11

Fablab

.....

LES FABRIQUES DU PONANT.....	13
MAISON DU LIBRE (TY FAB).....	15
UBO OPENFACTORY.....	17



Autres acteurs

.....

LA CAISSE À CLOUS.....	19
L'ATELIER ROUL'ÂGE.....	21
LA PINCE.....	23
LES CHATS COSMIQUES.....	25
RECYCLERIE UN PEU D'R.....	27

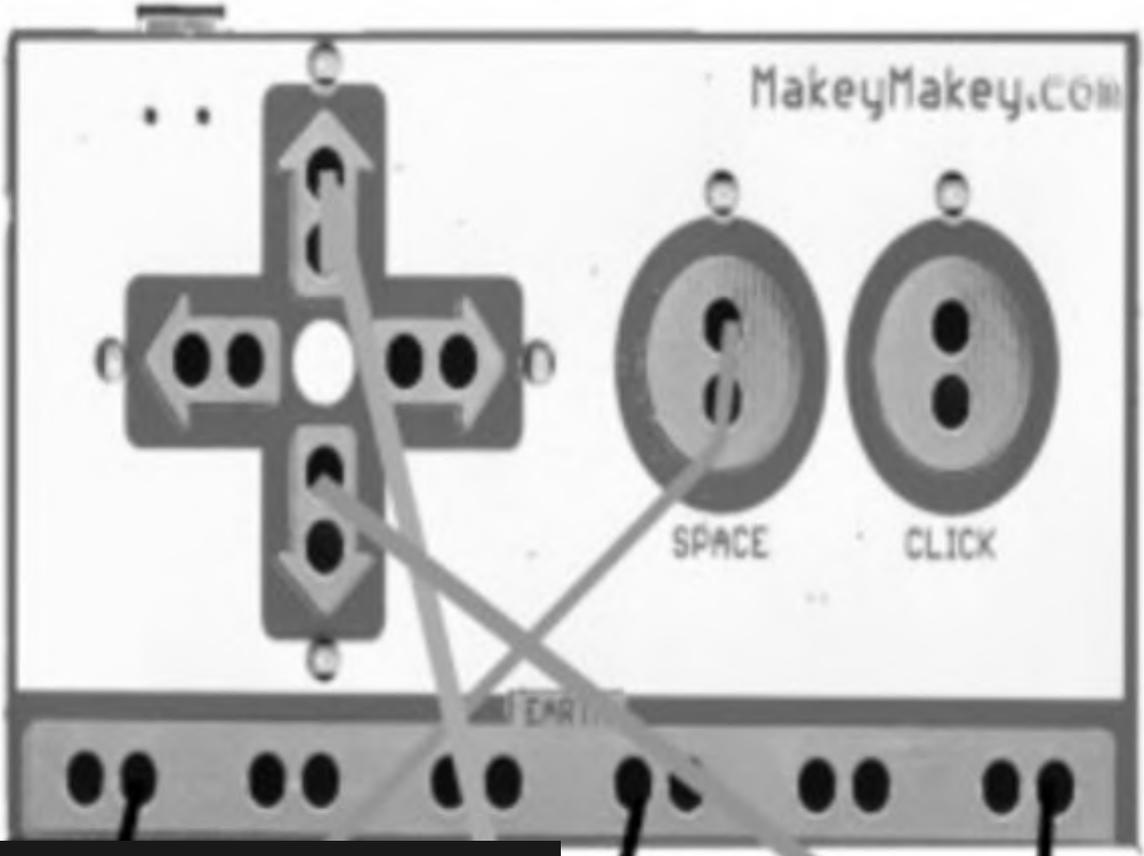
En dehors de Brest

.....

CENTRE SOCIAL AGORA GUILERS.....	29
CYBER ESPACE PLOURIN.....	31
FABLAB IROISE SAINT RENAN.....	33
FABLAB TÉLÉFAB-IMT ATLANTIQUE PLOUZANE.....	35
ULTRA-ÉDITIONS LE RELECQ-KERHUON.....	37



*Mallette déconnectée :
comprendre les algorithmes et la programmation par des
actions du quotidien et des jeux déconnectés*



*Makey Makey, petite carte qui nous surprend :
activités ludiques et créatives autour de cette
petite carte*

MJC/ MAISON POUR TOUS DE L'HARTELOIRE

La MJC de l'Harteloire est une structure qui œuvre au service de ses 1800 adhérents, qui font d'elle une association conviviale, familiale et ouverte à tous les publics. Avec + de 50 activités, elle propose un choix diversifié pour tous les goûts, suivant différentes formules, fréquences et coûts.

LES ACTIVITÉS

En semaine, les mercredis après-midi et pendant les vacances, nous proposons **un fablab pour les enfants/ados** autour de la découverte et la création numérique ! Accompagnés par une animateur multimédia, les jeunes makeurs et bidouilleurs développeront leurs propres projets grâce à l'imprimante 3 D, la découpeuse vinyle et tissu ou encore le kit arduino/makey makey !

Espace de solidarité numérique samedi après midi :

Que vous soyez des pros du numérique ou que vous soyez empotés avec un ordinateur, que vous ayez 6 ou 99 ans, vous êtes bienvenu dans cet espace de solidarité numérique. Ici, on s'entraide, on se perfectionne, on s'explique, on invente, on crée, on joue, on coopère en présence d'un animateur multimédia très polyvalent !

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit ou payant suivant les formules. L'adhésion à l'association est indispensable dans les 2 cas. Pour les propositions payantes, les tarifs sont dégressifs en fonction du quotient familial défini par la CAF ou la ville de Brest.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets

HORAIRE

9h -12h30/ 13h30-18h30



39 avenue Clemenceau
29200 Brest



02.98.46. 07. 46



www.mjc-harteloire.fr



contact@mjc-harteloire.fr



facebook.com/mjcharteloire



[@mjcharteloire](https://twitter.com/mjcharteloire)

MJC
harteloire
MPT



Atelier Scratch - Makey-makey



Initiation à la robotique : Mbot



Projet arduino : création d'un jeu de Pong 1D



Initiation à la robotique : Robot Minstorm



RÉSEAU CANOPÉ - ATELIER

CANOPÉ 29

L'atelier Canopé du Finistère est labellisé Future Classroom Lab. Ce label vise à promouvoir et diffuser une méthodologie de création et d'accompagnement de scénarii pédagogiques innovants et ouverts aux nouvelles technologies, dans un espace classe repensé pour développer chez les élèves et les enseignants, les compétences du 21ème siècle (compétences clés). Il est porté par European Schoolnet (EUN), association de 31 ministères de l'éducation, basée à Bruxelles.

LES ACTIVITÉS

Renforcer l'action de la communauté éducative en faveur de la réussite des élèves : telle est la mission fondatrice de Réseau Canopé. Opérateur public présent sur l'ensemble du territoire, Réseau Canopé joue un rôle décisif dans la refondation de l'école en intervenant dans cinq domaines clés : pédagogie ; numérique éducatif ; éducation et citoyenneté ; arts, culture et patrimoine ; documentation.

Réseau Canopé s'investit au quotidien auprès des acteurs de l'éducation pour placer son expertise au service de ceux qui œuvrent chaque jour pour la réussite de tous les élèves.

 45, rue de l'Elorn
29200 Brest



 02. 90. 82. 85. 01

 www.reseau-canope.fr/academie-de-rennes/atelier-canope-29-brest

 contact.atelier29@reseau-canope.fr

 @canope_29

MODALITÉS D'ACCÈS

- Abonnement individuel : 20 euros par an
- Abonnement établissement scolaire, structure ou collectivité : modalités à consulter en ligne
- Gratuit pour les étudiants et les demandeurs d'emploi

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Porteurs de projets



HORAIRE

Du lundi au vendredi (horaires à consulter en ligne)



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



Parcours de coccinelle :

Projet de classe autour de la programmation, utilisant les robots programmables Bluebot et Beebot, à destination des classes maternelles et élémentaires du Finistère. Objectif : réaliser une activité pédagogique, un tapis de sol et une vidéo.



Traces2roues, le nouveau datasprint pédagogique de Réseau Canopé :

Dispositif de médiation numérique des savoirs, contributif et limité dans le temps où les participants unissent leurs compétences pour explorer, augmenter un jeu de données et proposer des visualisations éclairant une question déterminée.

Ce datasprint propose un cadre hybride et engageant, propice à la créativité, à la collaboration, au questionnement. Les participants y développent des habilités numériques et critiques tout en construisant collectivement un savoir autour de la question explorée à travers un ou des datasets.

S

RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST

Les médiathèques sont des établissements culturels donnant l'accès à un large choix de documents (livres, CD, DVD, jeux de société et jeux vidéo). Elles permettent également la consultation informatique avec de nombreux ordinateurs répartis dans les médiathèques et une proposition de logiciels dédiés à la création numérique à la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins.

LES ACTIVITÉS

La médiathèque Les Capucins propose un espace de création et d'expérimentation numérique, doté d'un matériel performant (ordinateurs, tablettes graphiques), d'outils (une offre variée de logiciels propriétaires, comme la suite Adobe, et de logiciels libres) et d'accompagnement (ateliers hebdomadaires, animations). On y trouve aussi une ferme de rendu 3D dédiée au logiciel Daz Studio.

D'autre part, la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins offre régulièrement aux enfants ayant entre 8 et 12 ans la possibilité de s'initier à l'informatique grâce à des ateliers durant les vacances scolaires. Ainsi, les participants ont pu découvrir les cartes Makey Makey, la programmation, la création de jeux vidéo, la création 3D et le montage photo.

La médiathèque de Bellevue organise aussi chaque année des animations numériques (ateliers Stop Motion en 2018 et 2019).

MODALITÉS D'ACCÈS

L'accès aux ordinateurs et aux animations des médiathèques est gratuit.

Un abonnement à la médiathèque (gratuit pour les moins de 25 ans et pour les cartes Web) est cependant requis.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRES

Du mardi au vendredi 12h30 - 18h30

Le samedi 10h - 18h

Le dimanche 14h-18 (de septembre à juin)

 Réseau des médiathèques de Brest
25 rue de Pontaniou
29200 Brest



 02. 98. 00. 87. 50

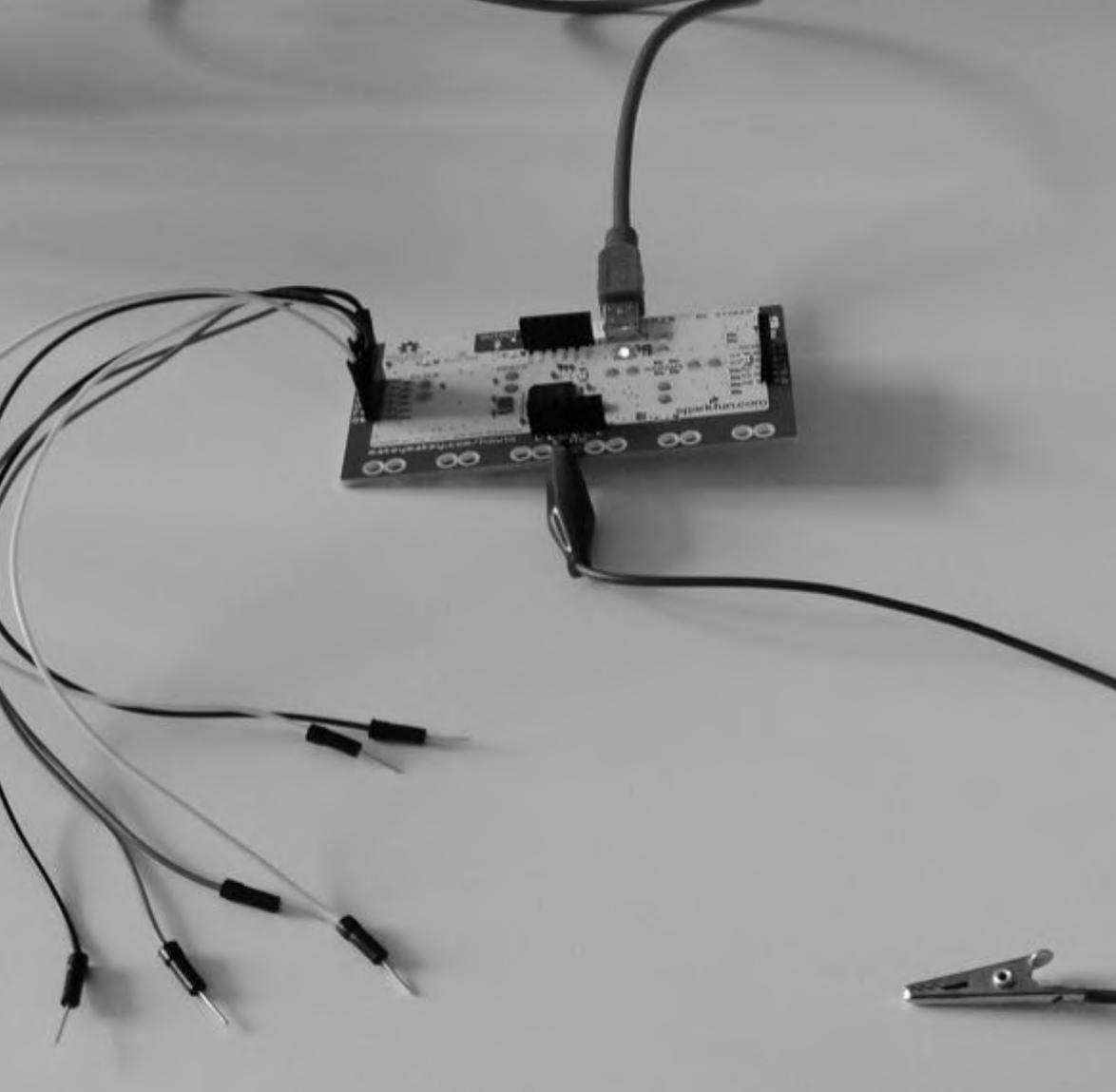
 biblio.brest.fr

 mediatheques@brest-metropole.fr

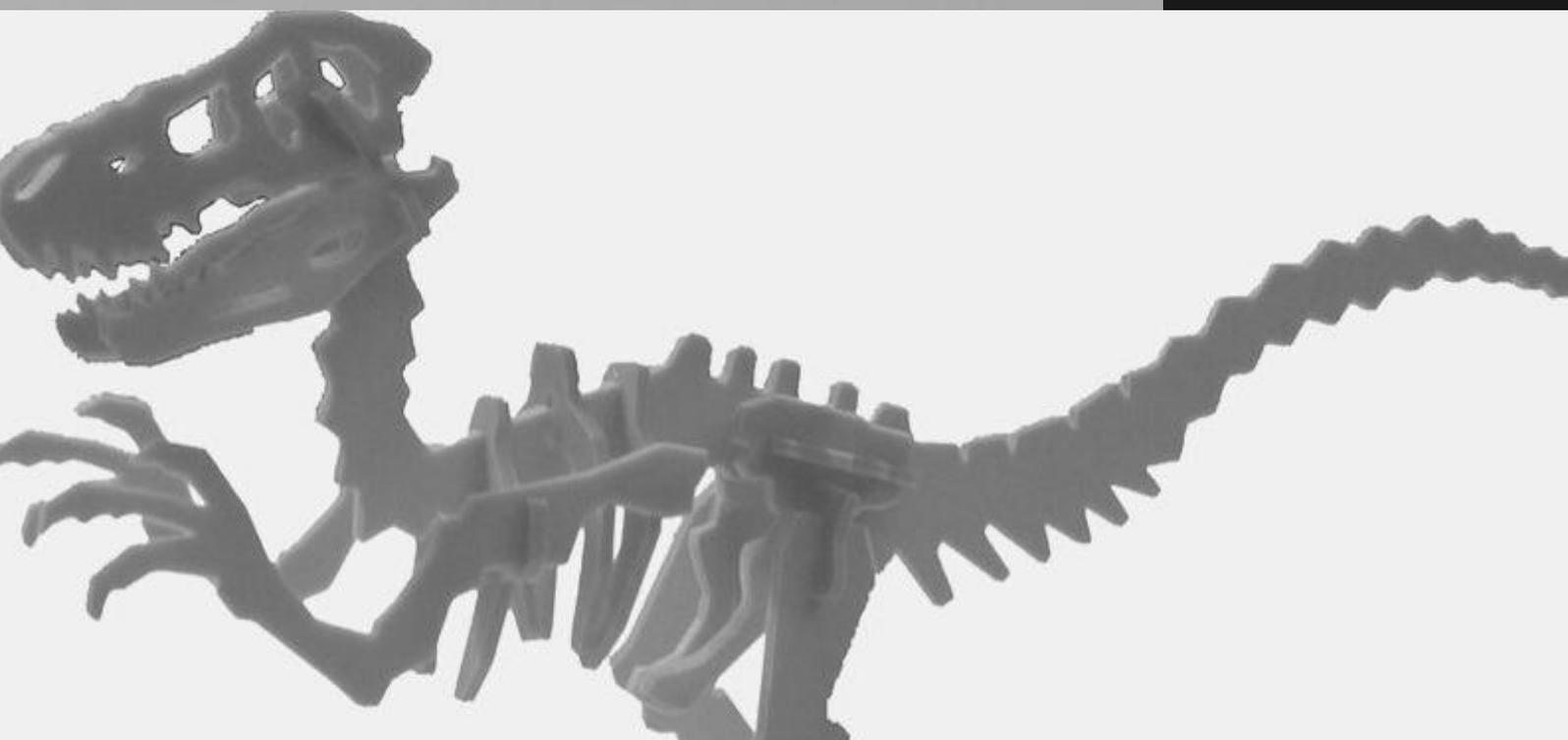
 facebook.com/bibliobrest

 @bibliobrest





En février 2018, les enfants ont réalisé un quizz en combinant les Makey Makey et le logiciel Scratch. Ils se sont ainsi initiés de façon ludique à la programmation.



En mai 2018, la médiathèque a organisé un atelier de découverte de la fabrication 3D. Les enfants ont pu observer une imprimante 3D en fonctionnement et s'essayer à la fabrication grâce à des stylos 3D.

UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD

Le centre départemental de l'enfance et de la famille du Finistère a pour mission d'accueillir tout mineur en difficulté ou en danger confié par sa famille ou par mesure judiciaire au service de l'Aide Sociale à l'Enfance. Les objectifs d'un placement sont d'assurer la sécurité de l'enfant, sa santé, son éducation, son développement social et culturel, son épanouissement personnel. Les modalités d'accompagnement des jeunes à l'unité enfance de Brest leur permettent de profiter d'un pôle animation sensibilisé aux outils informatiques et numériques. L'objectif est de leur proposer, à travers le développement des usages de la fabrication numérique, une ouverture sur l'extérieur et une inscription citoyenne.

DÉCOUVERTE

Accès internet, consoles de jeux, découpe vinyle, impression 3D, atelier numérique et créatif

 rue de l'île longue
29200 Brest



 02. 98. 41. 97. 30

 poleressources.stangalard@finistere.fr

 <https://www.finistere.fr/A-votre-service/Enfance-Famille/Protection-de-l-enfance-en-danger>

MODALITÉS D'ACCÈS

Le pôle animation et son papifab ne sont pas ouverts au grand public mais dévolus à l'accompagnement des jeunes du CDEF.

PUBLICS VISÉS

Enfants et adolescents confiés au Conseil Départemental du Finistère.

HORAIRE

16h00-19h00





Le petit Bot



Ta tête en 3D

LES FABRIQUES DU PONANT

Les Fabriques du Ponant sont un atelier de fabrication numérique collaboratif, libre et pédagogique ouvert à tou-te-s. De nombreuses actions y sont menées pour tous les publics en coopération avec les acteurs du territoire : ateliers de formation aux machines, aux logiciels, à la programmation ; formation à la médiation numérique ; clubs et stages pour les enfants et adolescents ; accompagnement de jeunes en service civique ; événements de type hackathon (marathon de création) comme le Science Hack Day ; etc.

CLUB FABLAB

à partir de 12 ans

Pour la 1^{re} année, nous créons un club pour les ados avec comme objectif la réalisation de projets individuels ou collectifs grâce aux machines du fablab !

Tous les mardis soirs, hors vacances scolaires
(18h30 - 20h)

MODALITÉS D'ACCÈS

Pour tout renseignement, consulter notre site Internet ou appeler au 06. 04. 94. 84. 79

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi
Enfants, Enseignants, Etudiants, Geek,
Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels
(artisans, TPE, artistes),

HORAIRE

10h00 - 18h00

 2 rue Paul Dukas
29200 Brest



 06 04 94 84 79 – 02 98 41 43 10

 m.trebaol@debrouillonet.org

 www.lesfabriquesduponant.net

 www.facebook.com/fabriquesduponant

 @FabDuPonant



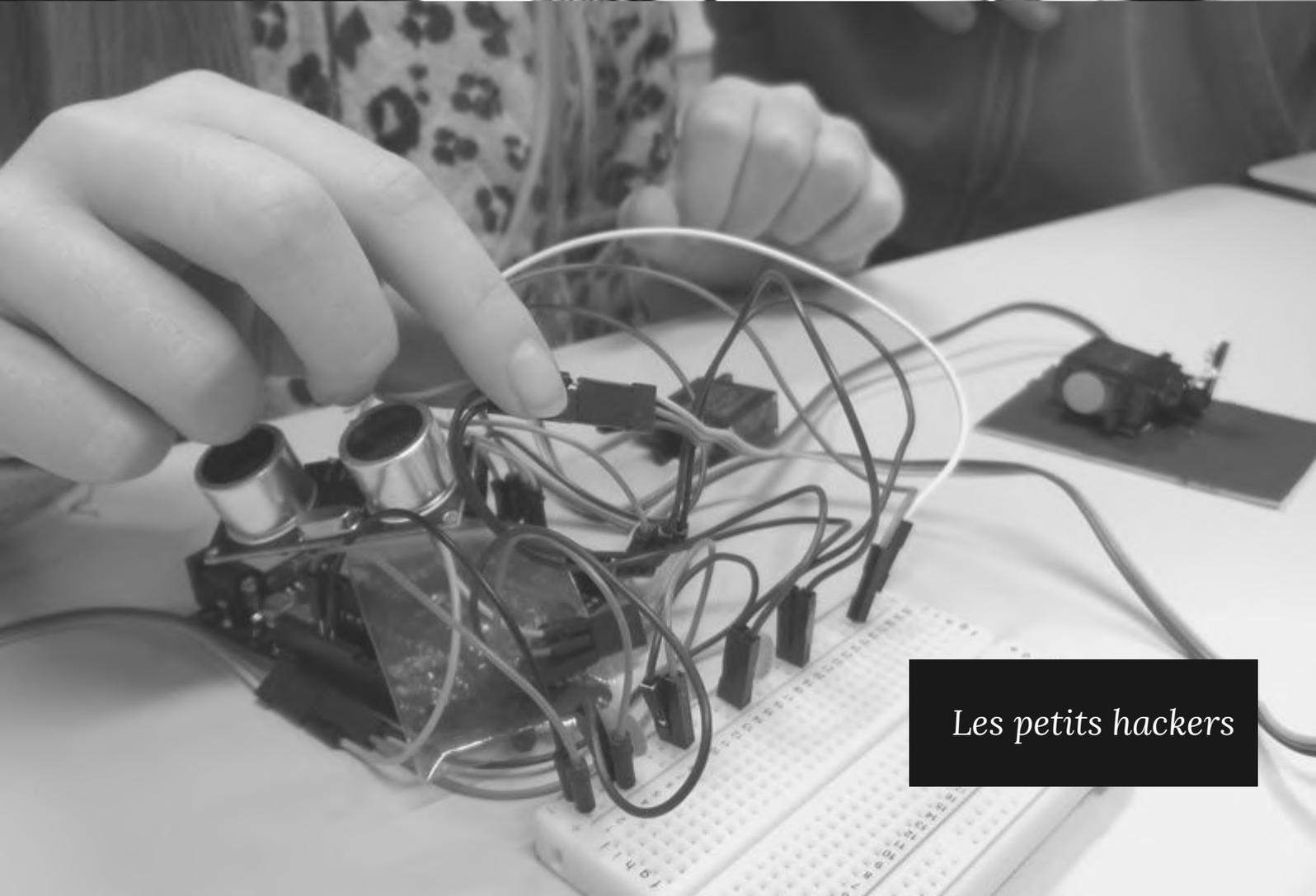


Le fablab





Le TyFab



Les petits hackers

UBO OPEN FACTORY

L'UBO Open Factory, atelier ouvert d'innovation pluridisciplinaire, est un service commun de l'UBO situé à l'UFR Sciences et Techniques. L'UBO Open Factory a été créé en septembre 2015 à l'initiative de l'Université de Bretagne Occidentale (UBO) et en partenariat avec l'École Européenne d'Art de Bretagne (EESAB). Inspiré du modèle des FabLabs et des espaces collaboratifs (« tiers-lieux »), ce lieu met à disposition des outils traditionnels mais aussi des machines à commandes numériques telles que des imprimantes 3D, des fraiseuses numériques, des scanners 3D etc. Cet atelier multiculturel est le carrefour entre l'enseignement, la recherche et le milieu socio-économique. Grâce à une méthode pédagogique innovante, la mise à disposition d'un espace ouvert et un fort réseau de partenaires du milieu socio-économique, cet environnement favorisant l'interaction sociale, stimulant ainsi l'engagement, la motivation et la créativité dans le but d'améliorer la culture scientifique ainsi que l'esprit entrepreneurial et d'innovation de chacun.

LES ACTIVITÉS

Fabrication, prototypage numérique, formations, animations, projets collectifs, accompagnement de projets.

Les champs d'intervention :

Handicap (handilab), recyclage de matériaux (waste factory), musique, innovation pédagogique, formation à l'innovation (Disrupt Campus), maquettage de terrain, hackathons thématiques, offres régulières de stages.

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit pour les étudiants et personnels de l'UBO.

Pour les extérieurs : contacter l'UBO Open Factory.

PUBLICS VISÉS

Enseignants, Étudiants, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes),

 6 av. Le Gorgeu - CS 93837
29238 Brest



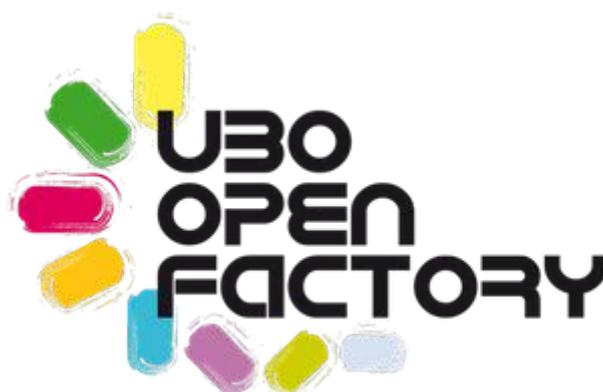
 02. 98. 01. 83. 22

 openfactory@univ-brest.fr

 <https://uboopenfactory.univ-brest.fr>

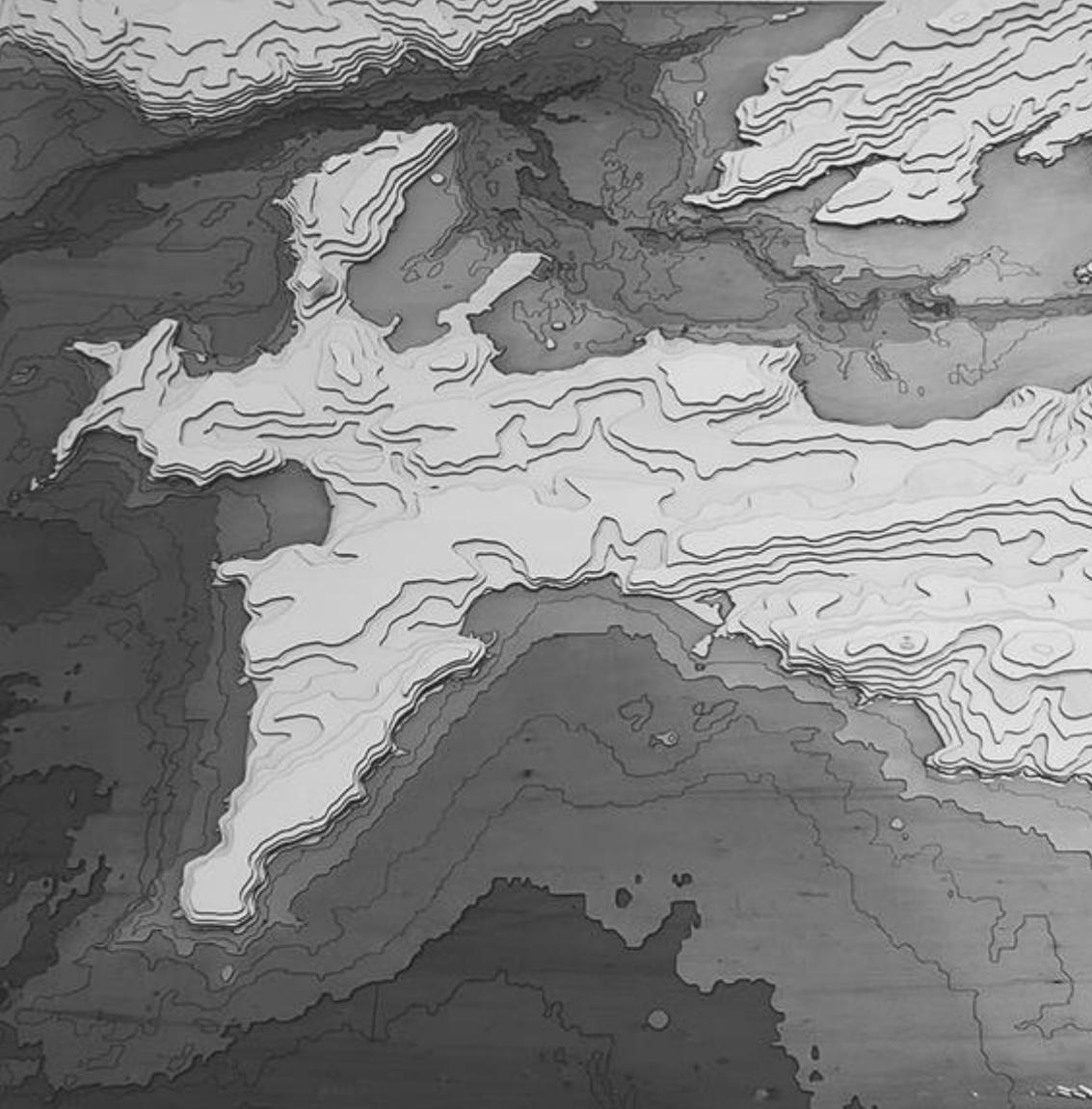
 facebook.com/UBOOpenFactory/

 @UBO_OpenFactory



.....
HORAIRE

8h00 - 18h00



Maquette en bois du Parc Naturel Régional d'Armorique Dans le cadre d'un partenariat entre l'UBO Open Factory, le PNRA et Data Terra, une maquette en bois a été réalisée à partir d'un modèle numérique de terrain qui représentation le relief terrestre et sous-marin de la presqu'île de Crozon. La maquette est constituée de planches de bois découpées au LASER puis superposées. Une résine bleue transparente a été coulée pour représenter la mer.

Cette maquette 3D sert de support de médiation pour des animateurs du parc afin d'aborder les questions relatives au changement climatique.

HUMANLAB



HandiLab
UOF

HandiLab est un programme de l'UBO Open Factory. Il permet aux étudiants et le personnel de l'UBO en situation de handicap de rencontrer d'autres usagers (interne ou externe à l'université) autour de projets innovants et pluridisciplinaires afin d'inventer, de réparer et/ou de connecter des aides techniques personnalisées.

Cette collaboration a pour but d'améliorer la vie de tous les jours des personnes en situation de handicap (Esthétique, fonctionnalité des objets, accessibilité, mobilité des personnes)

LA CAISSE À CLOUS

L'association a pour but d'accueillir, créer du lien social, favoriser la transmission ou l'échange de savoir-faire intergénérationnels, le partage des compétences par les bénévoles envers les adhérents dans le secteur de la métallurgie essentiellement. L'association regroupe principalement des anciens salariés de la navale en départ anticipé amiante ou en retraite, des salariés, des précaires, ou toute personne souhaitant pratiquer des activités proposées à l'association.

LES ACTIVITÉS

- Encadrement mécanique par nos bénévoles : permet d'apprendre à réaliser des réparations simples et effectuer l'entretien de sa voiture
- Découverte des métiers de la métallurgie
- Renseignements amiante à la demande
- Également le mardi : atelier menuiserie avec Jean Jacques et Paulo pour la réalisation de jeux ou autres en bois
- Accès internet et mise à disposition d'ordinateurs
- Location fourgon (0,50 € du km)
- Initiation internet et bureautique, sessions selon demande et possibilités
- Partenariat avec l'inter-CE Merlin pour les loisirs, les vacances, la culture et la mutuelle Solimut pour un accès aux soins.

✉ 14, rue Amiral Troude
29200 Brest

☎ 02. 98. 80. 22. 24

✉ caisseaclous.brest@gmail.com

🌐 <http://www.caisseaclous.infini.fr>

📘 [facebook.com/Lacaisseaclous/](https://www.facebook.com/Lacaisseaclous/)

MODALITÉS D'ACCÈS

25 Euros et 15 Euros pour les personnes en précarité pour l'année civile

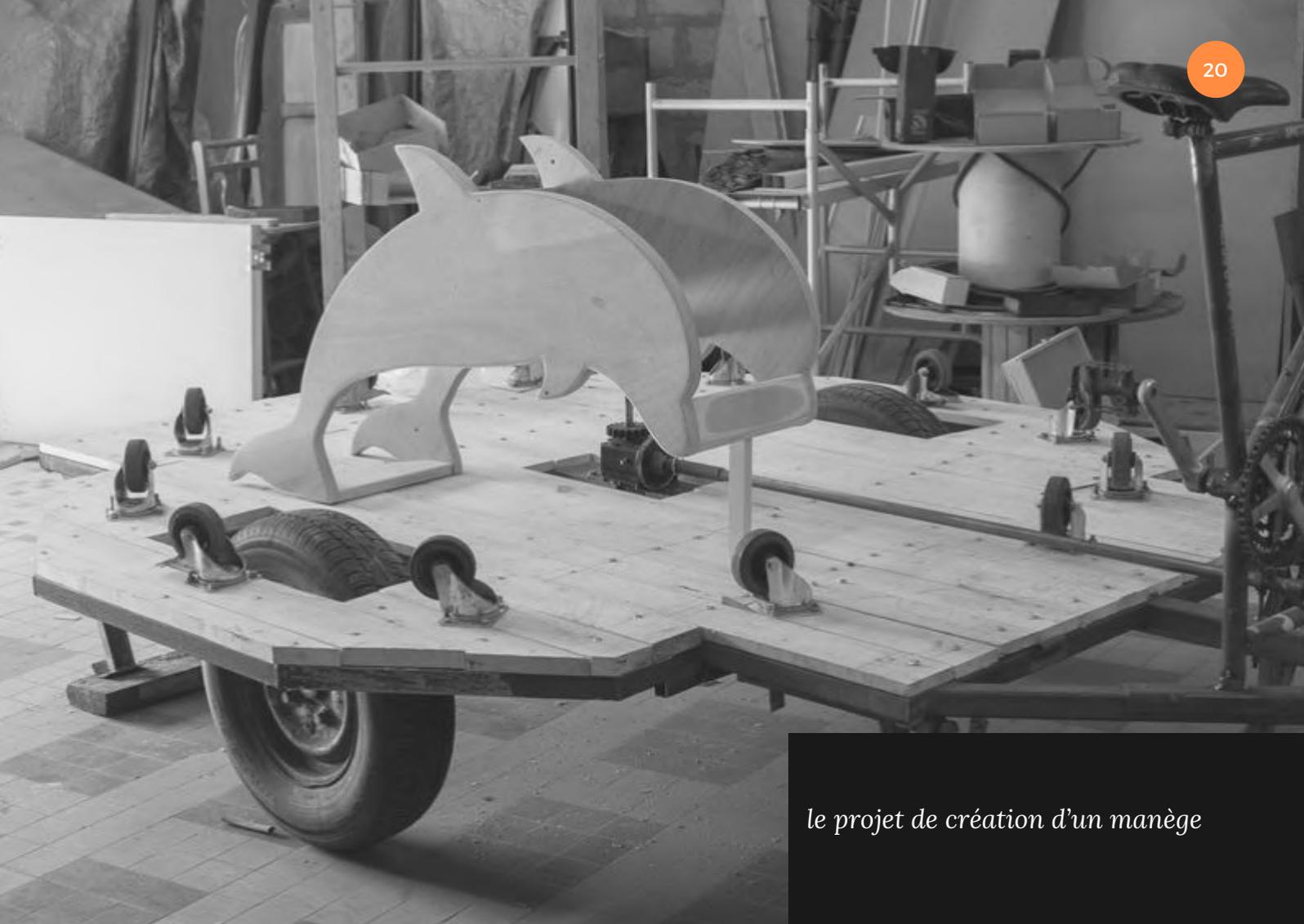
PUBLICS VISÉS

- Personnes souhaitant faire un stage de découverte des métiers (orientées par des collègues, la Mission Locale, Pôle Emploi, dispositifs d'insertion)
- Des adhérents avec ou sans conditions ou des personnes sur prescription d'un travailleur social.



HORAIRE

Du lundi au jeudi – 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h30
Le vendredi de 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h00



le projet de création d'un manège



ATELIER ROUL'ÂGE

L'atelier d'insertion Roul'âge, initié par l'Office des Retraités de Brest en 1995 est animé par une trentaine de retraités bénévoles, issus d'horizons professionnels divers, qui encadrent des personnes allocataires de minima sociaux autour d'une activité de recyclage. Les objectifs sont de rompre avec l'inactivité en retrouvant un rythme, tout en revouant du lien social. Cette action d'insertion sociale est subventionnée par le Conseil Départemental, et hébergée par la Ville de Brest.

LES ACTIVITÉS

L'activité de l'atelier s'inscrit dans la récupération (dons de particuliers, d'associations ...) de différents matériels : paramédical, électroménager, machine à coudre, vélos ... et leur remise en état de marche, si c'est possible. En projet, un atelier de rénovation de petits meubles et de fabrication à partir de palettes

MODALITÉS D'ACCÈS

Sur prescription d'un travailleur social.

PUBLICS VISÉS

- Hommes et Femmes
- Allocataires de minima sociaux (priorité au RSA)
- Travailleurs handicapés

HORAIRE

- Lundi 13h45 à 16h45
- Mardi et jeudi de 8h45 à 11h45 et de 13h45 à 16h45
- Mercredi et vendredi de 8h45 à 11h45

 3 rue Charles le Gros
zone de Kergaradec,
29200 Brest

 02. 98. 46. 56. 63

 roulage.orb@orange.fr

 <https://orb29.fr/>
www.reperes-brest.net/-Atelier-Roul-age-.html

 facebook.com/AtelierRoulAge





LA PINCE

Bienvenue dans l'univers de La Pince à Brest, qui fourmille d'objets uniques et vous invite à chiner, imaginer, bricoler, apprendre, réfléchir, construire, créer et partager !

Une boutique Friperie vous accueille et vous mène à l'atelier de l'association, le Fab' la Pince, un espace dédié à la pratique de la couture, de façon autonome (réalisations personnelles) ou collective. Au travers de chantiers participatifs, nous confectionnons des créations DIY qui mettent en valeur tout le potentiel du recyclage textile.

LES ACTIVITÉS

- La collecte, la remise en circuit et l'échange des textiles au travers de notre réseau associatif brestois, la Corde à Linge
- Évènementiel et sensibilisation à la valorisation des ressources
- Les ateliers Sur Mesure (couture et modélisme) et le Laboratoire poétique (arts plastiques et gravure) : transmission et échanges de savoir faire
- Le Fab'la pince, espace dédié aux ateliers. C'est aussi le berceau de la vie associative : le matin, tri et sélection des articles de la friperie, l'après-midi, mise à disposition de matériel pour la pratique de la couture (machines à coudre familiales et industrielle, surfileuse, presse, mannequin...)
- Les ateliers nomades et créations collectives sur les quartiers, et dans d'autres structures.

 6 rue Monseigneur Graveran
29200 Brest

 02. 56. 31. 66. 19

 contact@lapince.org

 www.lapince.org

 facebook.com/lapince.brest

 Instagram @la_pince_brest

MODALITÉS D'ACCÈS

La boutique est ouverte à tous

Pour le Fab'la Pince, une adhésion annuelle à l'association (10 €) et la participation à un atelier découverte (25 €). L'année suivante, seule l'adhésion sera demandée pour quelqu'un qui est déjà utilisateur.

PUBLICS VISÉS

L'ensemble des activités de la Pince s'adressent au grand public. Nous tenons à rassembler les personnes sans aucun critère d'âge, d'origine, de sexe...



HORAIRE

Du mardi au samedi, de 13h à 18h





Espace atelier FAB'LA PINCE
mise à disposition pour les adhérents de l'espace atelier de l'association afin de favoriser les pratiques, la mutualisation du matériel et des connaissances, et les rencontres



Les ateliers créatifs : Transmission et échange de savoir-faire (recyclage, couture, modélisme et autres activités textiles, Arts- Plastiques) : ateliers hebdomadaires et stages à destination de différents publics (adultes, jeunes, enfants et parent/enfant)

LES CHATS COSMIQUES

Asso de noobs, par des noobs, pour des noobs, nous invitons toute personne qui sait faire à venir nous apprendre. Et toute personne qui ne sait pas faire à venir ne pas savoir faire avec nous. Avec de multiples soutiens de la part des collectivités et du tissu associatif libriste et culturel, l'association a été, dès ses débuts, amenée à jouer un rôle de facilitatrice d'accès à des outils, matériels, contenus et espaces variés, ce pour des usagers et publics d'horizons très divers, amateurs comme professionnels, novices comme experts, tous sexes et tous âges confondus.

LES ACTIVITÉS

En 5 ans, l'association est progressivement parvenue à toucher un réseau d'acteurs toujours plus large, au travers de « petites » comme de « grandes » actions articulées autour de 3 champs d'activités :

- Hacktivisme & Datalove <3
- Surcycleries (ré)créatives & Geekerries
- Jeux vidéo & Transmédia

 10 rue de Lyon
29200 Brest

 07.89.41.55.45

 hello@leschatscosmiques.net

 <https://www.leschatscosmiques.net>

 @cosmikats

MODALITÉS D'ACCÈS

Selon les activités

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants,
Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes,
Porteurs de projets, Professionnels (artisans,
TPE, artistes,...)



HORAIRE

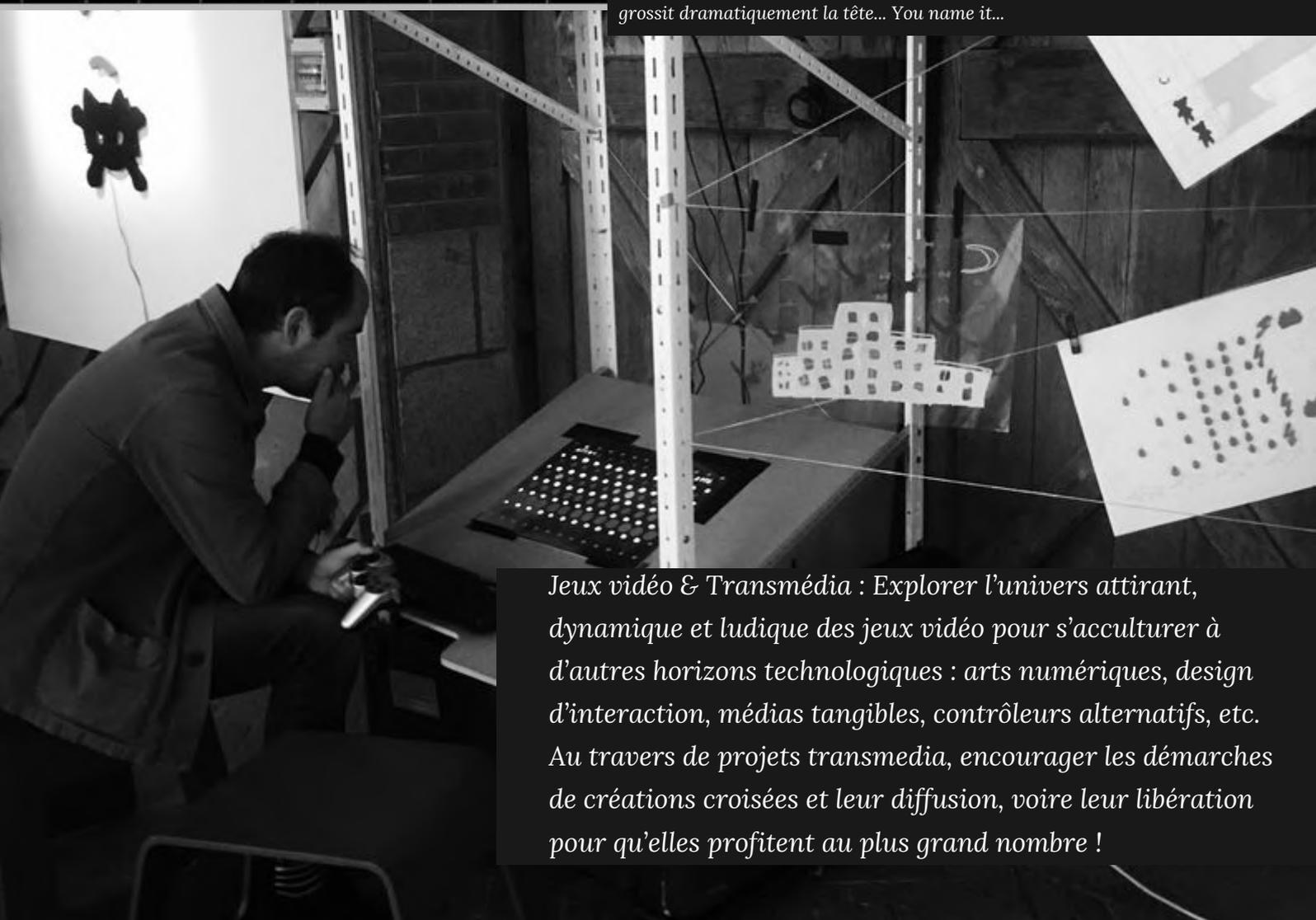
Selon les activités



LES CHATS COSMIQUES

Hactivisme & Datalove <3 : Entre traduction de sujets susceptibles d'agiter l'opinion publique, découverte des problématiques de la propriété intellectuelle et diffusion de ressources numériques libres et open source.

- Surcycleries (ré)créatives & Geekerries : Passer 4 heures à 8 mains pour relier 4 LEDs clignotantes. Faire de la sérigraphie DIY avec de la visserie bourgeoise. Expliquer des mots techniques sur des gommettes. Aider un humain à positionner son minois sur un minou. Transposer des oeuvres vidéoludiques en pâtisseries et passer 8 heures à faire 5 tranches de gâteaux pixellisés. Enfiler une boîtechat qui grossit dramatiquement la tête... You name it...



Jeux vidéo & Transmédia : Explorer l'univers attirant, dynamique et ludique des jeux vidéo pour s'acculturer à d'autres horizons technologiques : arts numériques, design d'interaction, médias tangibles, contrôleurs alternatifs, etc. Au travers de projets transmedia, encourager les démarches de créations croisées et leur diffusion, voire leur libération pour qu'elles profitent au plus grand nombre !

RECYCLERIE UN PEU D'R

La Recyclerie Un peu d'R intervient dans une optique de développement durable sur le Pays de Brest. Elle récupère des objets devenus encombrants ou inutiles auprès des particuliers et professionnels dans un but de réemploi et participe ainsi à la réduction des déchets. Elle s'inscrit dans une vision globale de gestion et de prévention des déchets en lien avec l'ensemble des acteurs du territoire.

LES ACTIVITÉS

Elle travaille en lien avec les acteurs sociaux du territoire afin d'équiper des logements (mobilier et informatique) à moindre coût pour des personnes en difficulté.

Elle dispose d'une boutique d'objets d'occasion tout public et propose des animations de collecte, de réemploi, de construction, de détournement et de réparation d'objets dans et hors ses murs (présences sur les déchèteries du territoire, dans les quartiers prioritaires...).



Dans les locaux de la recyclerie tous les premiers mercredi du mois (9h30-11h30) et en déplacement sur Brest une fois par mois.

MODALITÉS D'ACCÈS

Entrée libre (objets payants dans la boutique)

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Etudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

Lundi 14h30-18h /

Mardi au Vendredi 9h30-12h30 et 14h30-18h /

1er Samedi de chaque mois 10h-12h et 14h30-17h30

 14 rue Gay Lussac
29200 Brest



 09. 72. 47. 71. 93

 <https://www.unpeudr.fr>

 contact@unpeudr.fr

 facebook.com/recyclerieunpeudr

 @UnpeudR

UN PEU D'
R



Le Repair'café d'Un peu d'R est un lieu convivial d'échange et d'apprentissage de techniques de réparation sur les thématiques informatique et petit-électroménager. Tout public, il propose aux habitants de venir avec leur appareil fonctionnant mal, ou pas du tout, afin d'apprendre à le réparer.



CENTRE SOCIOCULTUREL L'AGORA

Créer, promouvoir, soutenir, encourager, coordonner et animer les activités, les actions et les projets à caractère culturel, éducatif, social et de développement social local.

LES ACTIVITÉS

OBJETS CONNECTÉS

Concernant la fabrication numérique, le groupe Objets Connectés s'adresse aux personnes intéressées par la construction d'objets connectés, **adultes et jeunes à partir de 16 ans.**

L'activité se déroule **le jeudi, tous les 15 jours, de 20h45 à 22h30.**

Par ailleurs l'imprimante 3D est accessible à tous les adhérents, pour une impression ou la conception d'une pièce.

MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion annuelle de 5 à 22 € selon situation.
Activité objets connectés :15 € à l'année et l'adhésion

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Etudiants, Demandeurs d'emploi, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRE

Lundi de 13h30/18h,
Du mardi au vendredi 09h/12h-13h30/18h
Samedi 09h/12h

79 rue Charles de Gaulle
29820 Guilers



02. 98. 07. 55. 35

agora@guilers.org

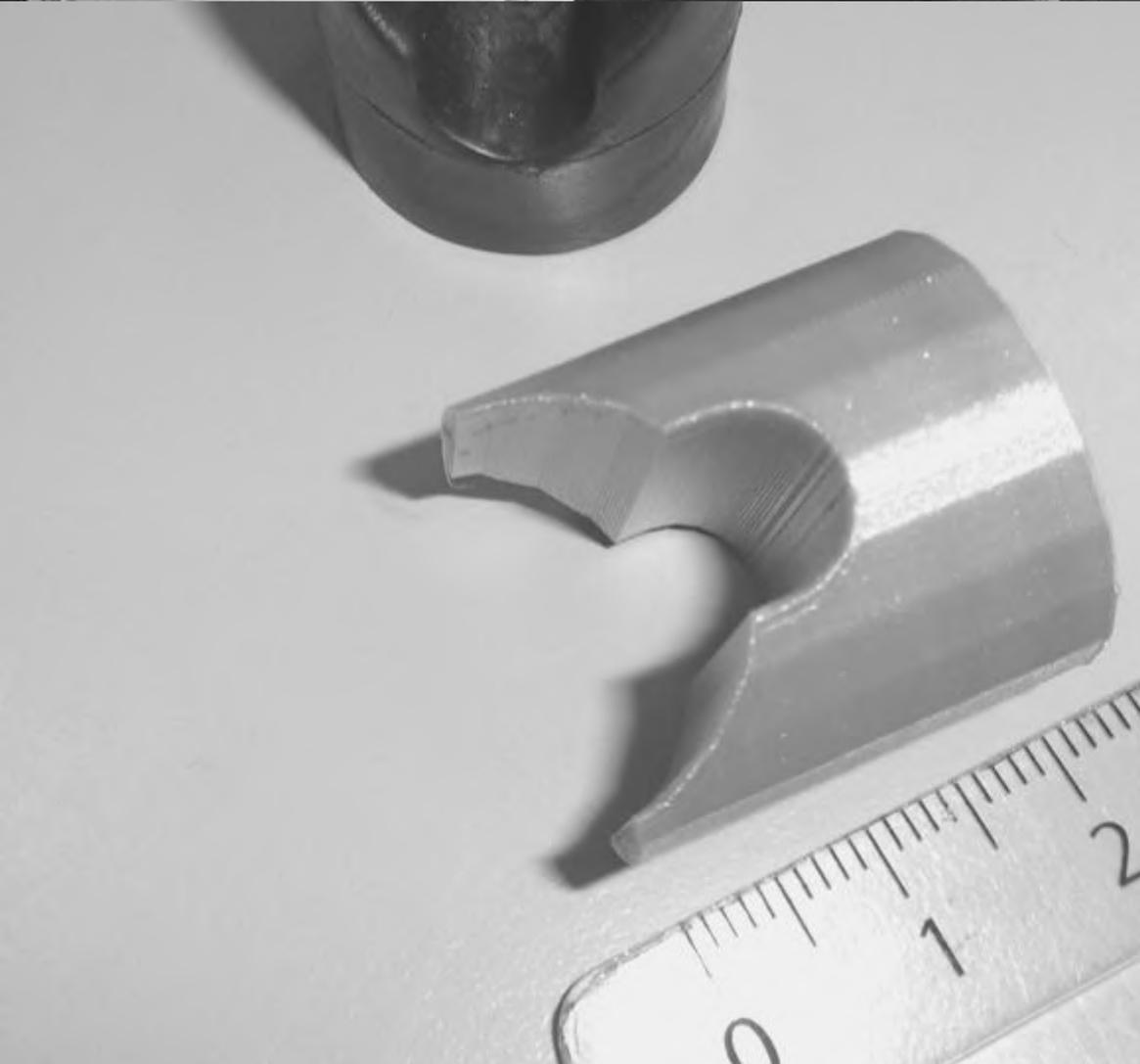
<https://csagora.guilers.org>

www.facebook.com/CSCLAgora





Le thermomètre et le détecteur d'ouverture de porte sont deux objets connectés que nous avons réalisés pour le suivi de l'état de notre maison. Basés sur une carte ESP 32 qui permet de transmettre les données sur le wifi (programmation type Arduino). Un Raspberry Pi chargé de récolter les données, les stocker et éventuellement lever des alarmes. Les boîtiers sont réalisés à l'aide d'une imprimante 3D. Pour les capteurs extérieurs, nous utilisons des éléments de plomberie pour garantir l'étanchéité.



Création de petits objets 3D pour remplacer une pièce abîmée ou pour le plaisir type badge ou porte clé.

CYBERESPACE DE PLOURIN

Après un an d'existence du club fablab, de nombreux objets ont été réalisés par nos participants bricoleurs pour leur propre usage. Nous travaillons également sur des projets communs comme la réalisation d'une station météo et d'un thermostat qui nous ont amenés à introduire de l'électronique et de la programmation avec Arduino. De petits projets réunissant l'impression 3D, la programmation et électronique sont à l'étude pour la saison 2019-2020. Un service existe également en dehors du club pour toute demande de réalisation d'objet 3D et d'accompagnement à la réalisation personnelle.

LES ACTIVITÉS

le **club fablab** se réunit **un vendredi matin sur deux de 9h30 à 12h**. Il accueille toutes les personnes désireuses de se former ou se perfectionner dans la fabrication numérique notamment aux techniques d'impression et de modélisation 3D et une montée progressive vers les objets connectés via la programmation Arduino et l'électronique.

MODALITÉS D'ACCÈS

abonnement 28€ - club 70€

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Geeks, Porteurs de projets,
Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

 Rue de kerguillerm
29830 Plourin



 02 98 04 37 44

 cyber@plourin.fr

 www.plourin.fr/cyberespace

 facebook.com/plourin.actu/

 @MairiePlourin

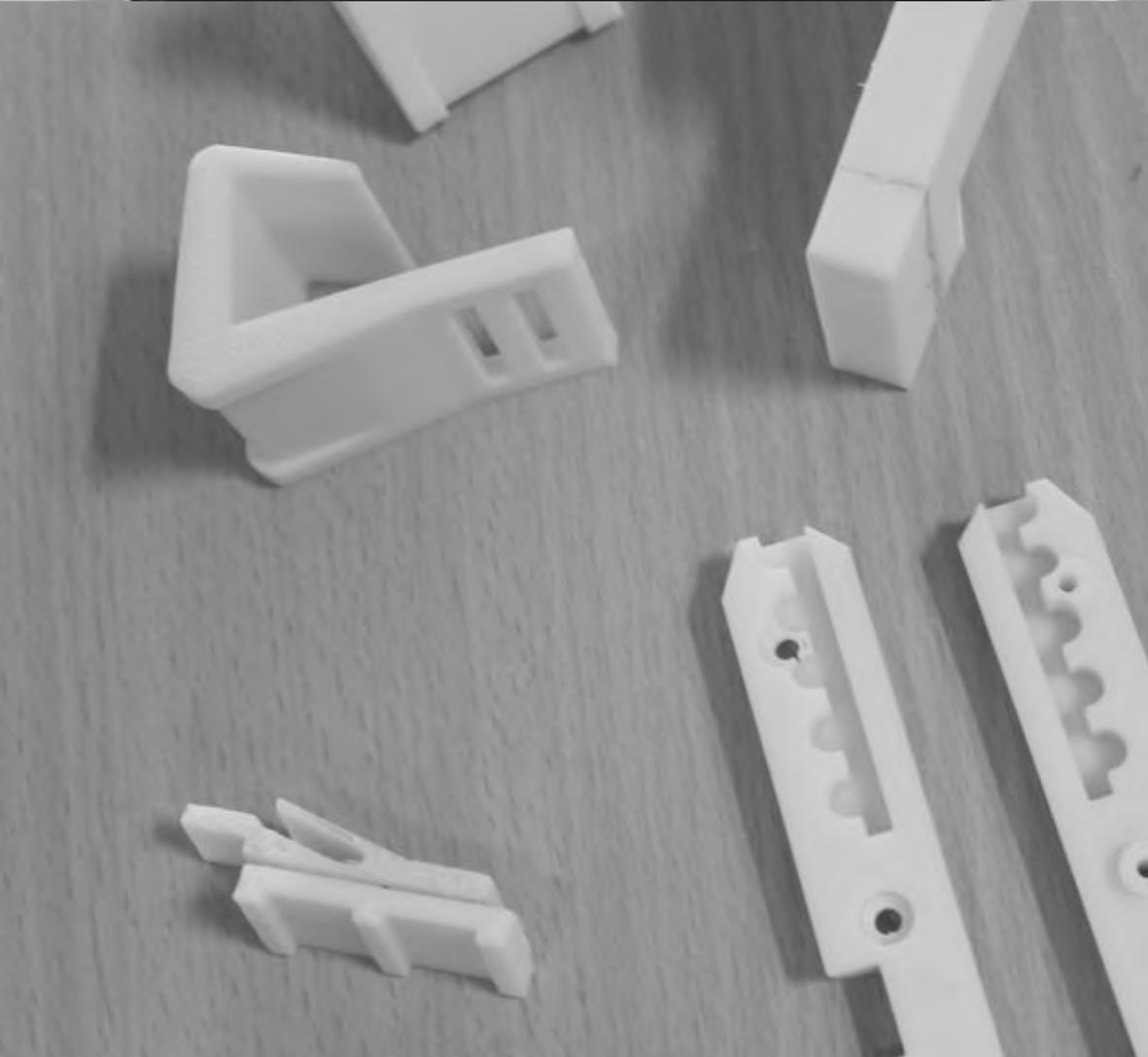


HORAIRE

Lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h30 à 18h.
Samedi de 10h à 12h et de 13h30 à 17h



Notre premier projet commun est la réalisation d'une station météo.



Objets réalisés en coopération par les participants pour leur propre usage.

TÉLÉFAB - IMT ATLANTIQUE

Depuis 2012, le Téléfab est un lieu d'échanges dédié au prototypage et à la création rapide d'objets divers en lien avec les formations de l'IMT Atlantique. Il est utilisé comme outil pédagogique à destination des élèves ingénieurs mais aussi comme outil d'initiation aux scolaires, de formation vers les enseignants du 1er et 2nd degré pour permettre aux technologies du numérique d'entrer dans le système scolaire.

LES ACTIVITÉS

- Interventions en classes de 1er ou 2nd degrés autour de la robotique ou des objets connectés (projet MERITE)
- Formation vers les enseignants des 1er et 2nd degrés
- Formation de demandeurs d'emploi au numérique en partenariat avec l'association des Petits Débrouillards Grand Ouest (Formation Passeport Numérique des Fabriques du Ponant)

 IMT Atlantique -
655 avenue du Technopole
29280 Plouzané



 02. 29. 00. 10. 52

 <https://telefab.fr/>

 contact@telefab.fr

 @TelefabBrest

MODALITÉS D'ACCÈS

Le Téléfab est le fablab de l'école d'ingénieurs IMT Atlantique, site de Brest, ouverts aux étudiants et personnels de l'IMT Atlantique.

Le Téléfab n'est pas ouvert au grand public même si sur demande nous pouvons accueillir des classes d'élèves des écoles voisines ou des personnes portant un projet, contactez-nous !

PUBLICS VISÉS

Enseignants, Étudiants, Porteurs de projets



HORAIRE

Horaires variables





MERITE



Projet MERITE

(<http://www.projetmerite.fr/>)

Le projet vise à produire et mettre à disposition des ressources pédagogiques basées sur la démarche d'investigation pour le 1er et le 2nd degré. Deux mallettes ont été développées au Téléfab: Une mallette autour de la robotique (CM1 -CM2) et une autour des objets connectés (3e).



Formation Passeport numérique du Ponant - P@rcours +
(<http://formations.imt-atlantique.fr/gen-passeportnumerique>)

Cette formation labellisée «Grande Ecole du Numérique» portée par les Petits Débrouillards et l'IMT Atlantique est une formation pour former au numérique les demandeurs d'emplois et faire découvrir les possibles du numérique, sans prérequis.

ULTRA-ÉDITIONS

L'association Ultra-Editions s'est créée en 2011 dans la volonté de développer un projet éditorial (publications de livres d'artistes et de Designers) en y associant un ensemble d'ateliers et d'événements tous publics orientés sur les pratiques du Design Libre DIY/DIWO.

Ses initiatives ont en commun le développement d'approches alternatives de modes de partage des savoirs et des pratiques, approches qui conduisent depuis 2011 à la mise en place de publications et d'ateliers contributifs. Ses regards se portent autant sur la résurgence et l'actualisation de formes politiques contributives que sur un engagement créatif prospectif.

Ultra s'efforce de créer les conditions nécessaires à des projets qui ne sont pas adaptés aux systèmes habituels de productions de industries créatives. Le partenariat est constitutif des axes de travail développé par l'association et implique des structures et institutions à vocations plurielles, engagées à un niveau local, national ou international, ainsi que des structures de diffusion et de coproduction. Aujourd'hui, l'association entretient des échanges avec plusieurs structures en Europe.

L'association s'inscrit dans les dynamiques de l'économie sociale et solidaire (ESS) et plus largement dans le mouvement des Communs.



Les Maisons de Péage
86 bd Léopold Maissin
29480 Le Relecq Kerhuon



07. 82. 80. 27. 71



www.editions-ultra.org



contact@editions-utra.org



facebook.com/EditionsUltra

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuité sur les événements

Stage : entre 20 euros et 100 euros

Ateliers hebdos : entre 160 euros et 180 euros l'année

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRE

9h30-12h30/14h00-17h30





Développer les partenariats liés à la fabrication numérique en Pays de Brest autour du Design libre selon deux axes:

- graphisme
- espace et objets

A T B l i B R

T Y P O !



Nous contacter

HÔTEL DE VILLE DE BREST

Direction proximité
Service internet expression multimédia
2 rue Frézier
29200 Brest

 02.98.00.82.24

 internet-multimedia@mairie-brest.fr

 @Fababrest



UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA



L'Europe s'engage
en Bretagne



Avec le Fonds européen
de développement régional

